

Topple ZipTM

MSX2

BOTHTEC[®]

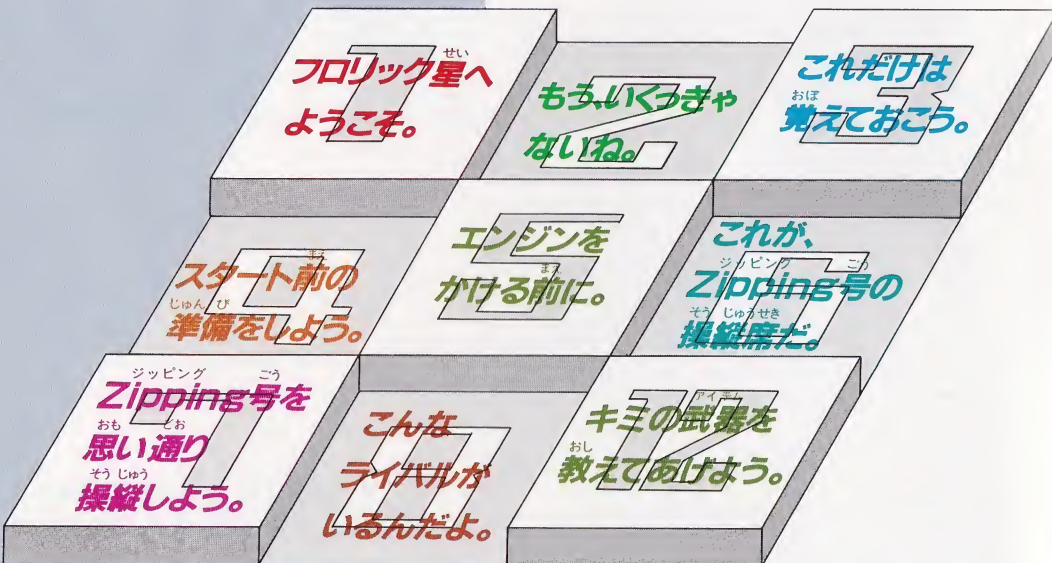
Topple Zip™

CONTENTS

目次

もくじ

このたびはボーステックの『トップルジップ』をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。当社では初の『カンパッケージ』と、動くキャラクター『チョロジップ』はご満足いただけましたでしょうか。プレイされる前にこの『取り扱い説明書』をよくお読みいただきますと、一層楽しく遊べます。取り扱い方、使用上の注意などをよくご理解いただいた後は、大切に保管して下さい。『トップルジップ』を正しい使用方法でご愛用下さい。



フロリック星へようこそ。

Topple Zip™

ビデオジョッキー
V J
(ヤマキー)

ここはフロリック星。底抜けに明るい青空の下、地上には人、人、人だらけ。いったい何が始まるんだろう。TV局のカプセルが空中に浮いている。ヤッホー！みんな元気してたかな？オジサンはとおっても元気してますよ。なあんてったって今日は裏も表もひっくり返して、おまけに上下左右もくっつけて、全宇宙注目の大レースの始まる日だもんね。そっちも、こっちも、みんなよっぴで。こらこら、ねてちゃダメだよ。ほら、君だ、君！オジサンなんて、うきうき、わくわく、ムズムズ、下キドキ、元気がふきだしちゃいそうでももう大変！おっと、こんな事じゃべってるとヒマないんだっけ。もうすぐスタートなんだからさ。

(と、あわててそこいらじゅうのパネルを押しまる。突然モニターにかわいい女の子がうかびあがる)

V J
(ヤマキー)
さゆり

オーイ さゆりちゃん！聞こえるかいー？
ハーイ！みんなのアイドルさゆりです
(いきなり、やにさがるVJ)

V J
(ヤマキー)

いつもさゆりちゃんはかわゆいネー
そんじやはりきって現場レポートたのんだよ。

さゆり

ハーイ！マイクもらいました。
(と、かわいく、ぶりっ子するさゆりちゃん)

さゆり

みなさん、見えますかー？ここに集まっているのが、これから始まる大レースに参加する宇宙船たちなんです。えー。(空中に浮かんた宇宙船が次々に画

さゆり

さゆり

さゆり

面に映し出されます。なぜか『Zippering号』だけがたよりなくフラフラとしている) この個性的なデザインを見てくださーい。みんなこってますねー！でも、それもさうでさ、なんてったって優勝者にはここフロリック星のプリンセスと結婚出来るってうんだからア キャン 結婚だって、イーナーあこがれちゃうナー(さゆりちゃん、顔を赤らめて照れる。気をどきなおして)

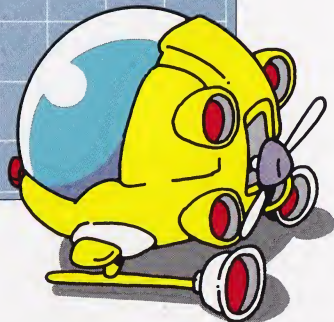
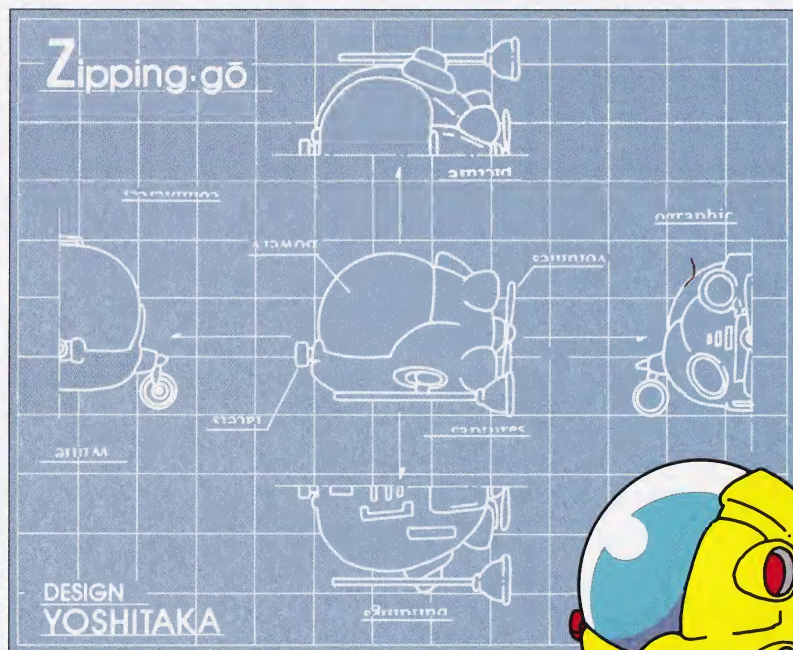
えっと、この辺で参加者にインタビューしてみようかな？すみませーん さゆりですけど、ちょっとインタビューを……(ドーン！バリバリギューン ゴー……すさまじい発進音と共に、各宇宙船が飛び出してゆ)

アレー スタートしちやっつたよーもおう！私をムシしてー！(さゆりちゃんが煙で顔を真っ黒にし、おこっている) (各宇宙船は猛然とダッシュ！『Zippering号』はガンガンとぶつけられながら、たよりなくフラフラとスタートしていった)



もう、いくっきゃないね。

さあ、大レースが始まったぞ。君はこのレースに『Zippering号』に乗って参加しているんだ。みかけはちょっと古くさくて、たよらない、おんぼろ宇宙船みたいだけれど、実はこの『Zippering号』誰が作ったんだかよく分からないんだよね。ガラクタ山みたいな中古宇宙船屋でみつけたんだけど、コミカルなデザインがとってもカワイイでしょ。おもわず『これ下さい!』だから、どれくらいの性能が有るのかは、君の手で見付け出してね。



それと、このレース、何か不思議がブンブンしていないか?ウワサでは、色々なシカケが隠されているらしいよ。もっともフロリック星のプリンセス『リップル』とそんなに簡単に結婚出来るはずないもんね。王様もきっと何かたくらんで……オット、ここから先は君自身で冒険してみてください!

でも、ちょっと一言。『レースに勝つためには、試練を乗り越えなければならない』がんばれ!

トランプ マジック
Trump Magic



これだけは覚えておこう。

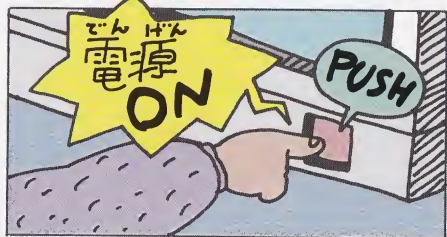
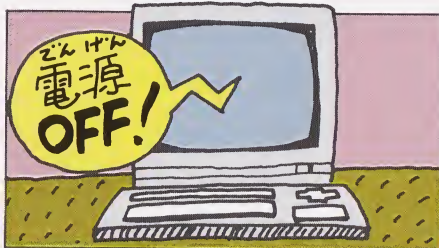
全開でレースをするために、このレースの仕組みとルールを説明しておこう。このゲームはレースなんだから、当然トップをめざさなくちゃいけないんだ。そして、そのためには敵より自分が強くなならないと、ゴールに着く前にやられちゃうから、自分を強化しなくては、と、いうわけで『Zippering号』の強化方法から説明しよう。飛んでいると、地上にカプセルみたいな物が落ちていだろう。そう、二色の葉のカプセルみたいなやつだ。そのカプセルをミサイルで撃ってみよう。そうすると、カプセルが割れて、中のアイテムが出てくるだろう? そうしたら、その上に『Zippering号』をつれていくんだ。自動的にアイテムを取ってくれるから。オット、待って。なんでもかんでも取ればいいってものじゃないよ。それを取ると、今、持っているアイテムが、なくなっちゃうようなものもあるからね。何と何がいっしょに持てるのか、それは自分で確かめてくれ。それと、気をつけなきゃいけないのは、“マイナスアイテム”っていう『Zippering号』がパワーダウンしちゃうアイテムもあるから、そんなのを取らないように気をつけないと、と、いってもこれがむずかしい!アイテムのだしカタは、これだけじゃないよ!なんと『Zippering号』を敵キャラクターにぶつけると……ほら、敵がアイテムを落っことしたでしょ。はやく取らないと、ほーら、取りかえされちゃった。でも、反対

にぶつけられると……そう、『Zippering号』はアイテムを落としちゃうから気をつけてね。アイテムの種類とその効果は“キミの武器を教えてあげよう。”で調べておいたほうがいい、と思うよ。いつまでも、おなじ面(世界)にいても、レースには勝てないぞ。ひとつの面にはいくつもトンネルの入り口があるんだけど、そこを見付けてとびこめば、違う面に行けるんだ。同じ面でも他のトンネルに入れば、また違う面に行けるんだけど、ゲームをするたびにどこに行けるかは変わっているから、なかなか行きたい面には行けないんだ。どのトンネルがどの面につながっているのかを知るには……アイテムを捜そう。それと、レースに勝つためにはどうしても必要なアイテムと、行かなくちゃいけない面もあるから、がんばって捜そう。



スタート前の準備をしよう。

コンピュータ本体の電源を切って、本体のカードリッジスロットNo.1にトッブルジップのROMカードリッジを差し込んでから、電源を入れてね。



注意

ROMカードリッジを差し込む時、抜く時は必ず電源を切ってから行てね。電源が入ったままだと、ROMカードリッジやコンピュータ本体を壊してしまうことがあるから注意してね。

このMSX版のトッブルジップは、ジョイスティックを使って遊ぶことも出来るんだ。ジョイスティックでジッピング号を8方向に動かし、"Aボタン"でミサイル発射が出来るよ。



エンジンをかける前に。

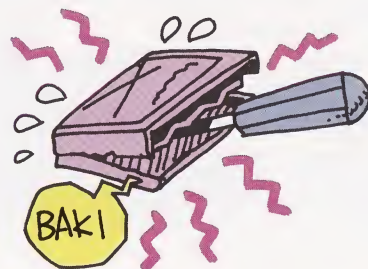
ROMカードリッジの取り扱い注意。差し込む時、抜く時は必ず電源を切ってからやる。



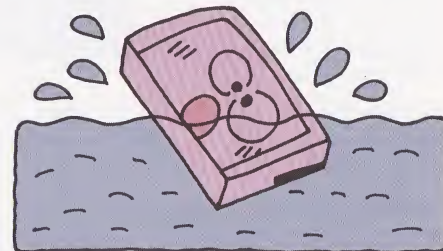
落としたりして、強い衝撃を与えないよう大切に扱ってね。



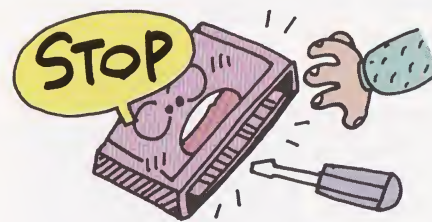
分解や改造は絶対にしないでね。



水などで漏らさないよう注意しよう。



カードリッジの端子に金属を付けたり、手で触ったりすると、ソフトウェアやコンピュータ本体を壊してしまうことがあるから絶対にやめよう。



カードリッジは直射日光、高温多湿、強磁界(磁石、ディスプレイ、スピーカーなど)から避けてね。





これがZipping号の操縦席だ。



Zipping号を思い通り操縦しよう

Topple Zip



シーンナンバー

今、「ZIPPING号」がいる世界がどこだかを示しているんだ。トンネルを通ると変わるだろう。全部でいくつあるかは、やってみなくちゃわからないよね。

エネルギーメーター

つまり燃料計だね。ただ、「ZIPPING号」がダメージを受けたりすると減ってゆくぞ。スタートした時は、満タンで、新しい面に行くとき満タンになる……時もある？ エネルギーがなくなると、チャイムが鳴っておしえてくれるんだ。なくなっちゃうと、「ZIPPING号」は落っこっちゃうぞ。これは秘密だけど、落っこちそうになったら、トリガーキー(ミサイル発射ボタン)を、シュダダダっとうつと、もちなおすんだ。

ミサイルランプ

ミサイルアイテムを取ると、つくんだ。

ミサイルアイテム

ミサイルアイテムを取ると、ここにその名前とその数が表示されるんだ。ミサイル？(武器)にも色んな種類があるから、分けて表示しているんだ。
上からAミサイル、バリア、Bミサイル。
Aミサイル:いくらでも数に関係なく使えるミサイル。
バリア:「ZIPPING号」のまわりをかこうバリア。
Bミサイル:数に限りのあるミサイル。

ミサイル残数

Bミサイルの残りの数が表示されているんだ。数がへっても、同じBミサイルを取れば、また満タンになるよ。

モードランプ

モードアイテムを取るとつくんだ。

モードアイテム

モードアイテムを取ると、ここに表示されるんだ。ここに入るアイテムは、とっても重要だから、絶対に見つけよう！

メインスクリーン

これがまさしく、ゲームのメインスクリーンだ。「ZIPPING号」や、敵キャラクターの動きはここで見てくれ。上から見た画面になっているんだ。当然、敵の弾をよけたり、アイテムを捜したりも、メインスクリーンでやらなくちゃいけないんだ。1つの面は、画面が横に2つ分、縦に……つと。これは自分でためてくれ。「ZIPPING号」を動かして右か左にいったいになると、なんと、ナナメにスクロールするんだよ。タテにはどんどん行くと一周して、また同じ所に帰ってきちゃうぞ。早くトンネルを捜さなくっちゃ。大事な物は、みんな画面に出てくるから、よくよく捜してよ。

スピードレベル

「ZIPPING号」の出せるスピードレベルを表示してるんだ。はじめは1コしかついてないけど、アレとアレをとるとみんなつくよ。

ダメージランプ

「ZIPPING号」が敵のミサイルに当たったり、敵にはじきとばされたりして、ダメージを受けるとつくんだ。これがつくと、エネルギーが減るよ。気をつけよう。

アイテム名

一番最後に開けたカプセルの中に入っているアイテムの名前が表示されるんだ。

レーダーランプ

重要アイテムの一つ、レーダーを取るとつくんだ。

レーダー

レーダーをとると、ここに数字が表示されるんだ。これは、その面のトンネルの場所と、行ける面ナンバーが表示されるんだ。

リターンキー

デモからゲームを始める時と、ゲームオーバーからもう一度ゲームを始める時には「リターンキー」を押してくれ。

カーソルキー

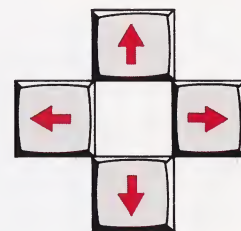
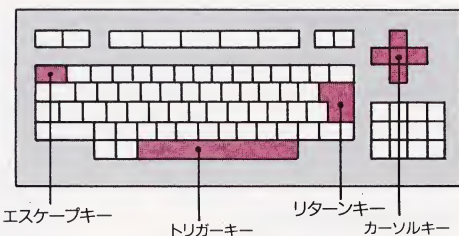
「ZIPPING号」を動かすには、カーソルキーで操作するんだ。もちろん、ジョイスティックでも操作できるよ。8方向に動けるからね。

トリガーキー

ミサイル発射のトリガーキーは「スペースバー」だ。ジョイスティックでプレイする時は、「Aボタン」を使ってネ。だけど、トリガーキーの使いみちはミサイル発射だけじゃないんだ。「ZIPPING号」のエネルギーがなくなって落っこちた時、連打するんだ。

エスケープキー

ゲームの一時中断(ポーズ)は「エスケープキー」を押すんだ。ゲームを再開するには、もう一度「エスケープキー」を押してくれ。



●Zipping号スピードレベル

もう気がついたかな？「ZIPPING号」を画面の上の方につれていくと、敵がはなれていくだろう。そう、自分の方が、早いんだ。

●障害物

こういう背の高い障害物(丘・木・建物なんか)には、ぶつかっちゃだめだよ。ひっかかったまま画面の一番下まで引きずられて行ったりするし、なん

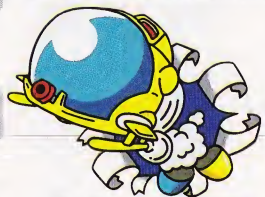
といっても、エネルギーがへってしまうからね。シンチョウに！

●トンネル

これが、ワープトンネルだ。早くとびこまないと、どこにつながついているんだろう？それがわかるには……

●敵アイテム落とし

欲しいアイテムがなかなか落ちてない、となやんでいる君、こんな方法もあるぞ！「Zipping号」を、おもいきり敵にぶつけてみよう。と、ほーらアイテムカプセルを落とすだろう。早くひろわなくちゃ……



こんなライバルがいるんだよ。

チュッパ

しゅっしんせい せい
出身 星キャンディ星
こいつには、なにかヒミツがあり
そう。みんながこいつをねらっ
てる。

ちまっち

しゅっしんせい せい
出身 星ヨーカイ星
本職が探偵なのに、レースに
さんか
参加しているらしい。なんでも、
ヒョーキ
宇宙船とおんなじ顔をしてい
るとか……火ノ玉ミサイルを
うってくる。

ゼロッキー

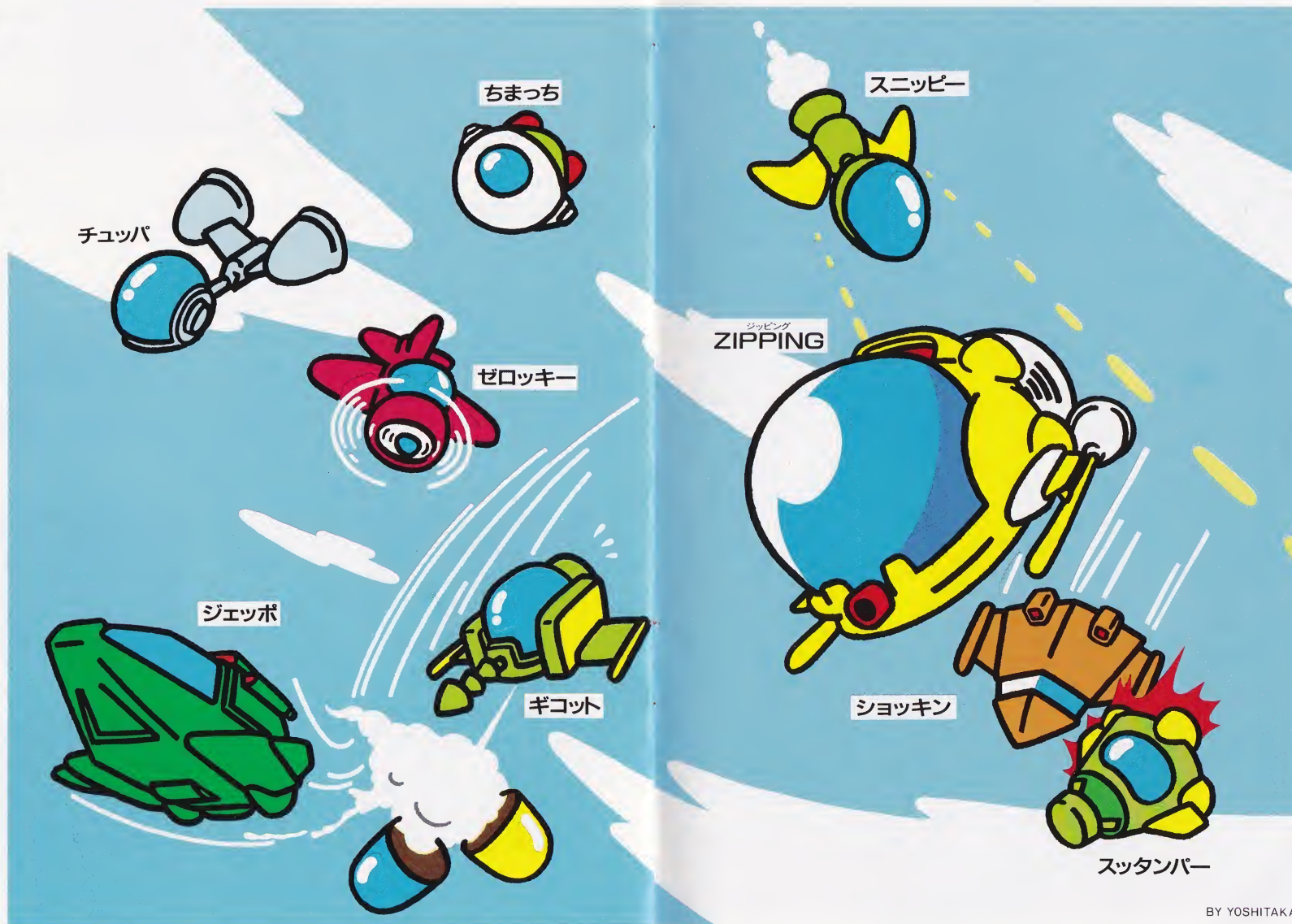
しゅっしんせい せい
出身 星ヒノマル星
なにかとゆ〜と、とつげきして
くる。一人にいるより、みんなと
いることが多い。

ジェットボ

しゅっしんせい ふめい せい
出身 星 不明
しょうしょう
少々らんぼうなヤツが運転して
いる。あまりちがつかない方が
よさそう。

ギコット

しゅっしんせい せい
出身 星 ショクニン星
ドリルをぐるぐるまわしながら
追ってくる、おそろし〜いやつ。
しかし、みた目ほどつよくない。



スニッピー

しゅっしんせい ざ
出身 星 ハクチョー座のどこか
ムカツク友だち。すましてとん
でて、いきなりこーけきしたり
もする。

ZIPPING

しゅっしんせい せい
出身 星 たぶんチキュー星
いわずと知れた、君の宇宙船。
どうやら、作者がどこかのスク
ラブ屋で見つけてきたらしい。
こまった作者だ。だから、どんな
きのう
機能があるのか、よくわから
ない。

ショッキン

しゅっしんせい せい
出身 星 デス星
なんと中にはショーキンかせぎ
がのっているらしい。うかうか
らか
近づくと、おそろし〜いやツ。

スuttanパー

しゅっしんせい せい
出身 星 ハンコ星
なかなか、いっしょうけんめい
にレースしているマジメなヤツ。
とも
友だちになってみると、けっこう
タメになる。



こんなライバルがいるんだよ。

トット

しゅっしんせい ざ
出身星 うお座のどこか
すばしっこいので、つかまえにく
いが、なかなかさかなかな／に
がしたサカナは大きいぞ。

ボルバット

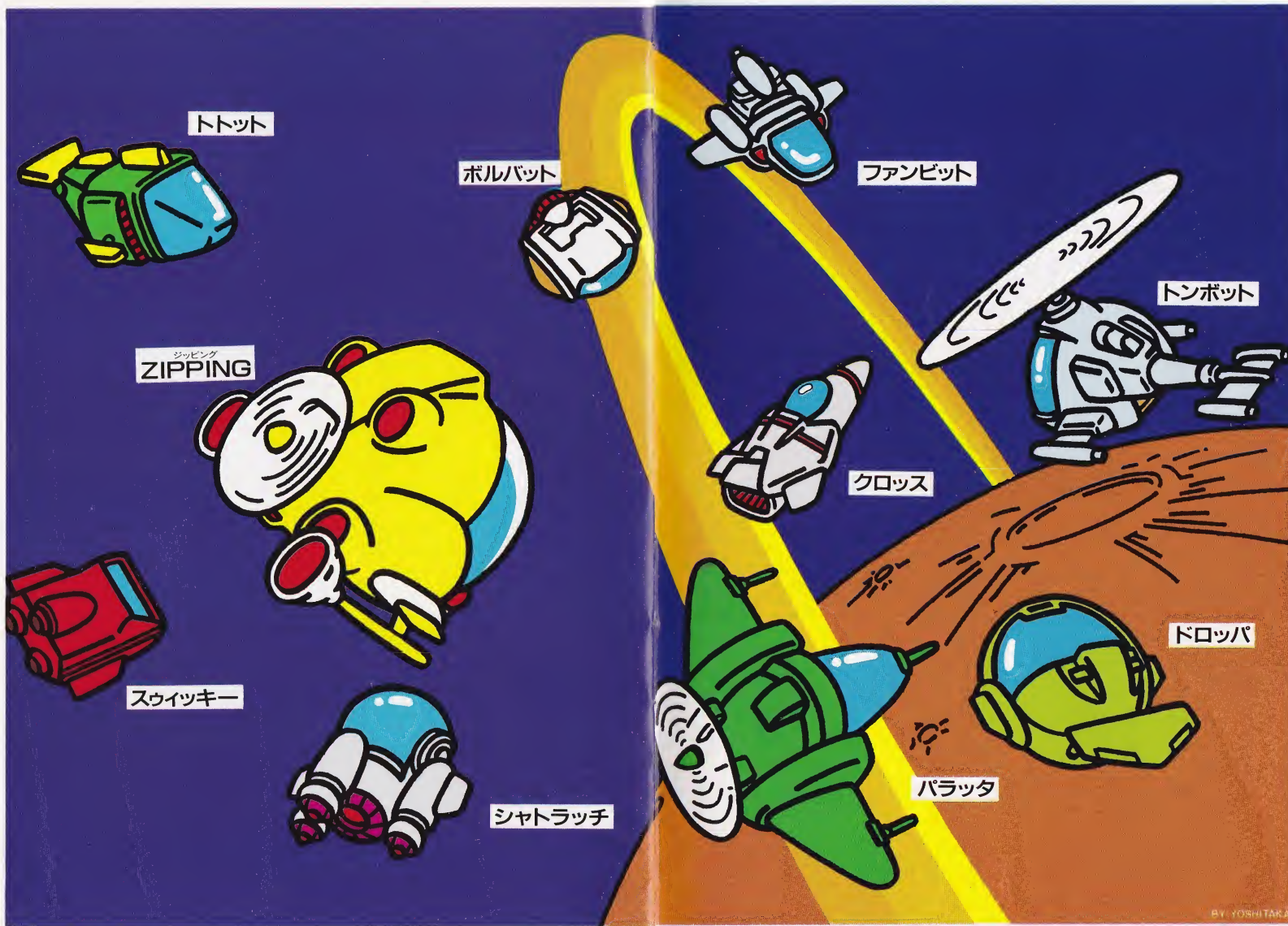
しゅっしんせい ふめい
出身星 不明
なぜかみかけない。どこに行っ
てしまったのか……やたらよわ
いくせに、優勝コウホ／

スウィッキー

しゅっしんせい せい
出身星 ソウシ星
うっかり、近よると、すいつくよー
におっかけてくる。なるべくはな
れる／

シャトラッチ

しゅっしんせい せい
出身星 コロニー星
すばしっこくて、なかなかじゃよ～
ぶなヤツ。ふかおいとると、しっ
ぺがえしをくらいそうな……
そんなヤツ。



ファンビット

しゅっしんせい ふめい
出身星 不明
少々気がみじかい。かわりあ
いにならない方が身のため……

トンボット

しゅっしんせい ほう
出身星 不明
こいつには気をつけた方がいい
い。みんな、こいつからはなれ
てとんでる。少々、いわくあり
げなヤツ。

クロス

しゅっしんせい せい
出身星 アレックス星
うわさでは、変形するらしいが、
みたことない。あまりたいした
やつじゃないよーだ。

ドロップ

しゅっしんせい せい
出身星 不明
「ZIPPING号」となんとなく
おなじヤツ。もしかすると、同じ
メーカーの宇宙船だろうか？
マァーそれほどごわいやつ
じゃないけど。

パラッタ

しゅっしんせい せい
出身星 エイコク星
やたらハデなヤツ。しかし、こい
つも優勝コウホ。なんたって、
すごい武器を持っているらしい。



キミの武器を教えてください。

<p>マッハボー</p>  <p>スピードがひとつだけアップ！ これがないと、まともにとべないよ。</p>	<p>スピーク</p>  <p>これをとると「ZIPPING号」 がしゃべるんだ。絶対に必要だね！</p>	<p>シビレ</p>  <p>これをとるとシビレテうまく動け なくなるぞ！命にはべつじょう ないけど、マイナスアイテム。</p>	<p>バリア</p>  <p>「ZIPPING号」を8個のバク ダンが守ってくれる。体当りの大 好きな君には、ベンリだよ。</p>	<p>フラワー</p>  <p>花を地上にさかせる、平和的ミ サイル。みんなも、花を大切に！</p>	<p>エンマク</p>  <p>かなり強いアイテムだ。敵をケム にまいてしまえるぞ。</p>
<p>ターボ</p>  <p>スピードが、いちばんはやくなる。 これがないと……</p>	<p>レーダー</p>  <p>行きたい所がわからない。そん な君にはコレ！でも、ちょっとた よりない。</p>	<p>マイナス</p>  <p>うっかりとると、パワーアイテム をおとしちゃう。マイナスアイ テムだから、気をつけよう。</p>	<p>レンシャ</p>  <p>トリガーを押せばなしで、ミサ イルがレンシャ出来るぞ。</p>	<p>ユウドウ</p>  <p>いちばん近くにいる敵めがけて とぶ、ユウドウミサイル。</p>	<p>ミラクル</p>  <p>最強アイテム！花火みたいに、 7方向に…使ってみれば、わか ると思うよ。</p>
<p>カクサン</p>  <p>3方向にいっぱいミサイルが うてるんだ。なかなかのすぐれ ものだ。</p>	<p>プレーダー</p>  <p>レーダーの強化版。プリンセス の場所をおしえてくれる。でも それだけじゃない。</p>	<p>パワー</p>  <p>これこそ「ZIPPING号」の栄 養薬！だけど、敵もねらってい るゾ。</p>	<p>キョウカ</p>  <p>ミサイルのパワーを上げるんだ。 でも、それだけじゃあないぞ。</p>	<p>タイマー</p>  <p>バリアと似てるけど、タイマー バクダンを空中においていける んだ。</p>	<p>キー</p>  <p>これが、このゲームのKeyなの です。</p>



MT

qis alqgot

ちゅうい ご注意

・製品には万全を期しておりますが、万一製造上の原因による不良がございましたら、新しい製品とお取り替えいたしますので、当宛にご連絡下さい。

・ご使用中の破損につきましては、有償にて交換いたします。

・このソフトの使用上に生じたいかなる事態

にも、当社ではいっさい、責任を負いません。

・このソフトウェアプログラム及びマニュアルは、当社が創作、開発した著作物です。レンタルや、無断コピーを行うと、著作権法により、厳しく処罰されます。当社ではソフトレンタルに対する許可は一切しておりませんのでご注意下さい。

BOTHTEC[®]

ボーステック株式会社
〒150 東京都渋谷区渋谷3-6-20
TEL (03) 407-4191